



スーパーファミコン®
SHVC-ADZJ-JPN



遊び方



KONAMI®

このたびはコナミの「悪魔城ドラキュラXX」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。プレイされる前にこの説明書をお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この説明書は再発行いたしませんので大切に保管してください。



けい
警

こく
告

疲れた状態や、連続して長時間にわたるご使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。他の要因により、手や腕の一部に傷害が認められたり、疲れている場合には、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。



CONTENTS

プロローグ	4
登場キャラクター	6
ゲームの始め方	10
操作方法	12
遊び方	14
ステージ紹介	16
アイテムリスト	18
ゲームオーバー	20
パスワード	21
モンスター	22
攻略テクニック	26

プロローグ

ちゅうせい こく
中世トランシルバニア国一

かずかず でんせつ う だ ち ふたた
数々のドラキュラ伝説を生み出したこの地に、再び
しっこく やみ おとず
漆黒の闇が訪れようとしていた…。

はくしゃく ふういん でんせつ ゆうしゃ
ドラキュラ伯爵を封印したといわれる伝説の勇者、
しだい すうひやくねん た ひとびと
シモン・ベルモンドの時代より数百年が経ち、人々
へいわ な だらく
は平和に慣れ、墮落していた。

いま いちぶ にんげん あ ところ あく まおう
そして、今また一部の人間の悪しき心が悪の魔王
はくしゃく ふっかつ
ドラキュラ伯爵を復活させたのだった。

ふっかつ はくしゃく みずか ふういん
復活したドラキュラ伯爵は、自らを封印したベル
いぞく まつえい ふくしゅう
モンド一族の末裔、リヒター・ベルモンドへの復讐を
もくろんだ。

あくまじょう よ あら
リヒターを悪魔城におびき寄せるため、新たな
ぶ か ひき まち おそ こいびと
部下たちを率いて街を襲い、リヒターの恋人であるア
しやうと あくまじょう と こ
ネットとその妹マリアをさらい、悪魔城に閉じ込めた。

し みずか しゆくめい なげ
それを知ったリヒターは自らの宿命を嘆きながら
も、アネットとマリアを助け出すため、そして再び
はくしゃく ふういん せんぞでんらい せい
ドラキュラ伯爵を封印するために、先祖伝来の聖な
て あくまじょう む
るムチを手にも悪魔城へ向かったのである。



とうじょう

登場キャラクター

Ribiter リヒター・ベルモンド

せんぞでんらい せい たずさ
先祖伝来の聖なるムチを携え、
じゃしん かみ はくしゃく
邪心の神、ドラキュラ伯爵に
ひとり たむ
一人立ち向かう。



シモン・ベルモンドの子孫。
ヴァンパイア・ハンター。19歳。
せいぎかん つよ くつきょう いし も
正義感が強く、屈強な意志を持
っている。

プレイヤーはリヒターのみです。

Annet

アネット

はくしゃく つ さ
伯爵に連れ去られ、
あくまじょう
悪魔城のどこかに
と
捕らえられている。



こいびと さい
リヒターの恋人。17歳。
だれ やさ まち ひとびと
誰にでも優しく、街の人々に
した 慕われている。また、悪しき
おこな ま つよ いし
行いには負けない強い意志を
も 持っている。

Maria

マリア

アネットと同じく連れ
去られ、悪魔城のどこ
かに捕らえられている。



アネットの妹。12歳。
勝ち気で、負けず嫌いなところもあるが、人や動物を愛する優しい心を持っている。

Dracula

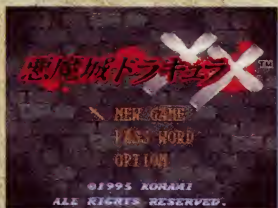
はくしゃく
ドラキュラ伯爵

しゆくてき いちぞく
宿敵ベルモンド一族に
ながねん わた うら
永年に渡る恨みを
はらすべく、ふくしゅう
復讐を
をもくろむ。

よ そんざい
この世に存在するすべての
じゃあく ごんげん すいていねんれい さい
邪悪の根源。推定年齢800歳。
れいこく む ひ おうぞく
冷酷無比であるが、王族ゆえ
のきひん ゆうが か そな
気品と優雅さを兼ね備えて
いる。

はじ かた ゲームの始め方

ゲームカセットをスーパーファミコン本体に^{ほんたい}正しくセッ^{ただ}トし、^{パワー}POWERスイッチを^い入^れてください。デモ画面^{がめん}の^{あと}後、タイトル画面^{がめん}になります。



+ボタン[↑]↓または^{セレクト}SELECTボタンでメニューを^{えら}選んでください。^{スタート}STARTボタンで^{つぎ}次の画面^{がめん}へ^{すす}進みます。

ニューゲーム NEW GAME

オープニングデモの^{あと}後、ゲームがスタートします。

パスワード PASSWORD

→ P21

パスワード^{にゅうりよくがめん}入力画面になります。

オプション OPTION

→ P11

オプション^{がめん}画面になります。

オプション設定

オプション画面ではコントローラのボタン設定やゲームサウンドの設定を変更できます。



+ ボタン↑↓で項目の選択、+ ボタン←→で設定の変更ができます。

コントロール *CONTROL*

(初期設定：Aタイプ)

アタック(攻撃)、ジャンプ、アイテムクラッシュ
ATTACK(攻撃)、JUMP(ジャンプ)、ITEMCRASH
(アイテムクラッシュ)の操作ボタンを3タイプの
中から選ぶことができます。

サウンド *SOUND*

(初期設定：STEREO)

ゲームサウンドをSTEREOかMONAURALに設定
できます。

◆STARTボタンを押すとタイトル画面に戻ります。

そうさほうほう 操作方法

このゲームは1P専用です。コントローラを本体のコントローラコネクタ1に接続してプレイしてください。

基本操作

L ボタン

セレクト
SELECTボタン

+ ボタン

← → 移動

↓ しゃがむ

↑ ↓ 階段の登り降り



アイテム攻撃

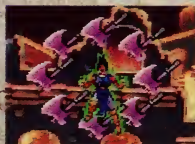
サブウェポンアイテムを手に入
れると使用できます。ただし、
使用にはハートが必要です。

アイテムリスト → P19



アイテムクラッシュ

ハートが一定数たまる(画面右
上のハートの持ち数表示が点
滅する)と使用できます。



とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書のボタン操作はすべて初期設定(Aタイプ)で表
記しています。ボタンの変更はオプション画面でできます。

オプション設定 → P11

スタートボタン ポーズ(もう一度押すと解除。)

R ボタン

X ボタン アイテムクラッシュ

A ボタン

B ボタン ジャンプ

Y ボタン ムチ攻撃

Y + ↑ アイテム攻撃

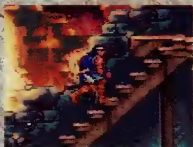
バック転ジャンプ

B ボタンをすばやく2回押すと、バック転ジャンプができます。



階段に飛び乗る

B ボタン + ↑ で階段に飛び乗ることができます。また、階段の途中で B ボタン + ↓ を押すと下に降りることができます。



あそ 遊び方 かた

おそ 襲 いくる モンスター たち を ムチ 攻撃 や サブウェポン な
どの アイテム 攻撃 で 倒 し な が ら 進 む ！

画面の見方

ゲーム中

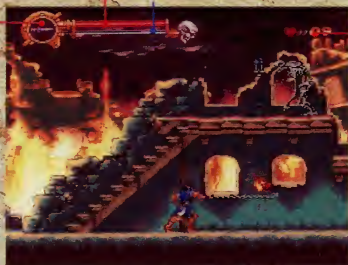
サブウェポンアイテム

ハートの持ち数

ライフメーター

99コまで

ボス敵のライフメーター



ハートの持ち数が点減するとアイテムクラッシュができます。

ポーズ中

プレイヤーの残り数

スコア

99まで



Stage

ステージはいくつかのエリアに分かれていて、最終エリアにはボス敵が待ち受けています。ボス敵を倒すと魔力の玉が出現します。それを取ると、ステージクリアになります。

Item

ロウソクなどを壊したり、敵を倒したりするとアイテムが出現します。手に入れると、サブウェポンでのアイテム攻撃などができるようになります。

Life

プレイヤーはダメージを受けるとライフが減ります。ライフがすべて無くなったり、床のない所に落ちたりするとプレイヤーアウトになります。

Continue

プレイヤーアウトになっても、プレイヤーの残り数があれば、アウトになったエリアの最初から続けてプレイできます。

残り数が0のときアウトになると、ゲームオーバーになります。ゲームオーバーになっても、CONTINUEを選ぶとそのステージの最初から再スタートできます。

しょうかい

ステージ紹介

ステージは7つあり、さらに分岐ルートで隠された
ステージがいくつかあります。

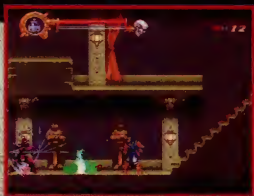
Stage 1 も まち 燃える街



Stage 2 あくまじょうじやうもん びんかん 悪魔城城門と玄関



Stage 3 おおひろま 大広間



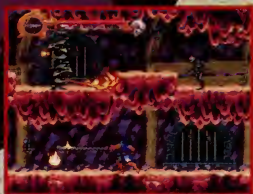
Stage 7 はくしやく ドラキュラ伯爵

Stage 6 とけいだい 時計台

Stage 5 なか 中庭 にわ



Stage 4 ちからう 地下牢



どのルートを通^{とお}ってクリアしたかによって、エンディングが^か変わってきます。捕^とらえられているアネット、マリアを助^{たす}け出^だしてください。

アイテムリスト

アイテムは口ウソクなどを壊したり、敵を倒したりすると出現します。

アイテムには取るだけで効果のあるものとサブウェポンとして使用できるものがあります。サブウェポンアイテムを使用するにはいくらかのハートが必要です。

サブウェポンは1度に1種類しか持てませんので、他のサブウェポンアイテムを取ると入れ換わります。また、プレイヤーアウトになるとなくなります。

取るだけで効果のあるアイテム



ハート(小・大)

サブウェポンアイテムの使用回数が増える。



食べ物

ライフを回復する。
ステージ中の壁の中などに隠されている。



ペンダント

取った瞬間に画面内のザコ敵を全滅させる。



透明薬

取ると一定時間無敵状態になる。
この間は体当たりで敵を倒すことができる。



アップ
1UP

プレイヤーの残り数が1つ増える。

サブウェポンアイテム

Y ボタン + ↑ で使用

アイテム
クラッシュ



短 剣

消費ハート : 1 [10]

投げると水平に飛んで行く短剣。
威力は小さいがスピードは速い。



斧

消費ハート : 1 [10]

リヒターの斜め前方に飛んでいき、弧を描いて
地面に落ちる。扱いにくいが威力は最大。



クロス

消費ハート : 1 [15]

一定の距離を飛んで戻ってくる。
扱いやすく、威力も大きい。



聖 水

消費ハート : 3 [20]

床などに当たると燃え上がる。
有効範囲は広いが威力は弱い。



懐中時計

消費ハート : 5 [15]

一定時間、画面上の敵の動きを遅くする。
効果のない敵もいる。



鍵

消費ハート : 0 [0]

通常では開かない扉を開けることができる。
1度扉を開けるとなくなってしまう。

アイテムクラッシュ

X ボタンで使用

[] 内のハート数がたまる(画面右上のハートの持ち数
表示が点滅する)と、持っているサブウェポンアイテム
での強力な攻撃ができます。

ゲームオーバー

プレイヤーの残り数が0のときアウトになると、ゲームオーバーになります。

ゲームオーバー画面ではCONTINUEかPASSWORDを選べることができます。



＋ボタン↑↓またはSELECTボタンでカーソルを合わせ、STARTボタンで決定します。

CONTINUE

ゲームオーバーになったステージの最初から再スタートできます。

PASSWORD

パスワードが表示されます。STARTボタンを押すと、ゲームが終了します。

パスワード

パスワードはステージクリアのときと、ゲームオーバーのときにPASSWORDを選ぶと表示されます。

クリア時のパスワードを入力すると次のステージから、ゲームオーバー時のパスワードを入力するとそのステージの最初からゲームスタートします。

パスワードの入力

タイトル画面のとき、PASSWORDを選ぶとパスワード入力画面になります。

せんたく
選択アイテム

にゅうりよく いち
入力位置



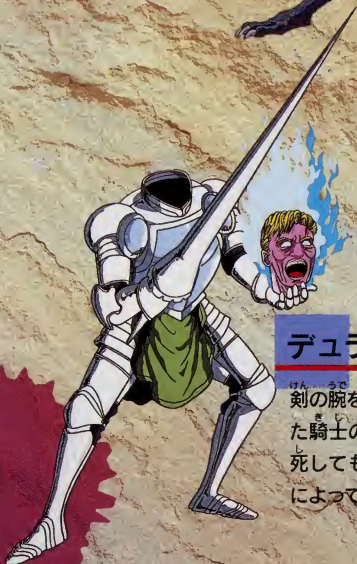
＋ボタンで入力位置を決めます。(L)、(R) ボタンでアイテムを選び、(A)、(B)、(X)、(Y) ボタンのいずれかで入力します。すべての入力が終われば、START ボタンを押してください。ゲームがスタートします。

◆ 入力をやめたいときは、SELECT ボタンを押すとタイトル画面に戻ります。

モンスター

ケルベロス

まかい ばんけん みつ あたまへび
魔界の番犬。三つの頭と蛇の
おもし すんど きば しし
尾を持つ。その鋭い牙は獅子
をもひきさき はきだ ほのお
をも引き裂き、吐き出す炎は
あらゆるものを燃やし
尽くす。



デュラハーン

けん うで みが と
剣の腕を磨くことに捕らわれ
た騎士の成れの果て。
死してもおとろ たたか しょうねん
衰えぬ闘いへの情念
によって、げんせ てんせい
現世に転生する。

ゴースト

じゃしん すうはい まどうし
邪神を崇拜する魔導士。
しよけい ちか ほち ほう
処刑され、地下の墓地に放
ち置されていた。てんせい さい
転生した際、
おそ のうりよく そな
恐るべき能力が備わった。



サラマンダー

すうひやくねん あいだ ちか
数百年もの間、地下に
せいそく いへひ けしん
生息していた蛇の化身。
ぜんちよう ねとる きょだい
全長50Mを超える巨大
からだ
な体をうねらせながら、
そら ま
空を舞う。





ゾンビ

ちそこ つまづ わで
地の底から次々と沸き出てくる。
おそ し た む
恐れを知らず立ち向かってくる。

はんぎょじん 半魚人

みずべ せいそく まもの なかま よ
水辺に生息する魔物。仲間を呼
び合いながら、襲ってくる。



ほねはしら 骨柱

くび こづ ふ き み ほのお
首だけのガイ骨。不気味に炎
を放つ。

カラス

悪霊にとり憑かれた鳥。暗闇に潜み、生き物の気配を感じると舞い降りる。



スケルトン

放置された墓地より転生したガイ骨。こなごなに砕け散るまで向かってくる。

アーマーナイト

全身に鎧をまとった騎士の霊。携えている武器を縦横無尽に振り回す。



攻略テクニック

- ◆ プレイヤーはダメージを受けると後ろに跳ね飛ばされてしまうが、しゃがんでいると、大きなダメージでなければ跳ね飛ばされないんだ。

- ◆ 移動やジャンプをするとき、**Y** ボタンを押したままだとプレイヤーの向きが固定できるぞ。

- ◆ 敵によっては呪い、石化などの特殊な攻撃をしかけてくるものもある。呪いは時間がたてば解けるが、石化は操作ボタンの連打をしないと解けないんだ。



◀ 呪い



石化 ▶

- ◆ ステージ中、怪しそうな所はムチ攻撃で調べてみよう。アイテムが見つかったり、隠されたステージへの入口が見つかったりするかも…。

- ◆ ステージクリアごとに表示されるパスワードをきちんとメモしておこう。隠されたステージを探すのにとっても役に立つぞ。

〈使用上のお願い〉

- 1) ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- 2) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 3) 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- 4) シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- 5) カセットの脱着時には必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをお切りください。



注意

健康のため、ゲームや衛星データ放送をお楽しみになる時は、ゲーム画面からできるだけ離れてご使用ください。
長時間使用する時は、適度に休憩してください。
めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
スーパーファミコンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影式のテレビ)に接続すると、残像現象(画面ヤケ)が生ずるため、接続しなさいでください。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の買入は禁止されています。

「悪魔城ドラキュラXX™」は弊社(コナミ)が独自に開発したオリジナル製品であり著作権、工業所有権、その他の諸権利はコナミ株式会社が所有しております

「悪魔城ドラキュラXX™」is an original game developed by KONAMI CO.,LTD. KONAMI CO.,LTD. reserved all the copyrights, trademarks and other industrial property rights with respect to this game.

ILLUSTRATION by AKIHIRO YAMADA



コナミ株式会社

〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1

東京サービスセンター 〒101 東京都千代田区神田神保町3-25 TEL03-3234-8768(直)
大阪サービスセンター 〒561 大阪府豊中市庄内栄町4-23-18 TEL06- 334-0335(直)

●商品に関するお問い合わせは●

お客様ご相談室

コナミホットライン

フリーダイヤル **0120-086-573**

営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く) 10:30～17:00
電話番号は、お間違えのないようにおかけください。

スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。